

## REGULAMENTO PARA CERTIFICADO DE OBEDIÊNCIA BÁSICA (COB)

### O Certificado de Obediência Básica (COB)

O Certificado de Obediência Básica (COB) destina-se a avaliar o nível de obediência através da execução de exercícios com aplicação prática no dia-a-dia dos cães.

A obtenção deste Certificado (COB) terá interesse e valor para todos os condutores, quer queiram prosseguir ao nível da competição desportiva ou simplesmente introduzir a aprendizagem e o uso de obediência na vida do seu cão.

As provas com vista à obtenção do COB são abertas a todos os interessados

Ao concorrente que tenha alcançado pontuação para COB, ser-lhe-á atribuído um Certificado de Obediência Básica, (COB) emitido pelo **Clube Português de Canicultura**, e homologado pelos juizes dessa prova.

O conjunto de exercícios a realizar para obtenção de COB funcionam também como **Classe 1 de Obedience** (competição desportiva).

### Qualificações

Para conseguir o COB, é necessário obter pelo menos 50% dos pontos por exercício, e 70% do total da pontuação.

No caso de exercícios não cumpridos, para obter o COB é possível repescar um máximo de dois exercícios, a repetir no fim e apenas uma vez, sendo considerado apenas metade do valor inicial do exercício no caso do mesmo ser cumprido.

Todos os conjuntos que, apesar de não cumprirem a regra de ter pelo menos de 50% dos pontos em cada exercício, mas que obtenham 70% ou mais da pontuação total, podem, se o desejarem, passar para a **Classe 2 de Obedience**. Estes conjuntos não obterão o **Certificado de Obediência Básica** emitido pelo **Clube Português de Canicultura**.

Cães que tenham averbado na caderneta de trabalho provas de nível mais alto, mesmo que de outras modalidades de desporto canino em que esteja envolvida obediência, poderão obter o **Certificado de Obediência Básica** mas não pontuarão para o ranking de Escolas.

No COB serão atribuídas umas das seguintes qualificações:

Excelente	: de 80% a 100% da pontuação máxima (160 a 200 pts)
Muito Bom	: de 70% a 79,9% da pontuação máxima (140 a 159,9 pts)
Bom	: de 60% a 69,9% da pontuação máxima (120 a 139,9 pts)
N.Q.	: inferior a 60% (0 a 119 pts)

### Material permitido

Só é autorizado o uso de trelas de couro ou *nylon*, ou qualquer outro material flexível. Não são permitidas trelas de metal nem coleiras com qualquer sistema correctivo ou punitivo. As trelas deverão ter cerca de 1m de comprimento

Para todos os exercícios sem trela, esta deve ser retirada e escondida ou entregue ao comissário. Se o condutor preferir transportar a trela de modo visível durante o exercício, esta deve ir à volta do seu pescoço ou sobre o ombro esquerdo fechada sobre o lado direito.

### Exercícios para COB e Classe 1 de Obedience

#### Exercícios e pontuações

	Exercício	Coef.	Pontos
1	Apresentação do cão	1	10
2	Ficar deitado	2	20
3	Junto com trela	2	20
4	Junto sem trela	3	30
5	Junto com deitar e regresso ao cão	3	30
6	Chamada directa a 15 metros	2	20
7	Busca do objecto	3	30
8	Posições a 3m distância	3	30
9	Impressão geral	1	10
	TOTAL		200

## Ordem de execução dos exercícios

### 1 - Apresentação do cão

**Coeficiente 1 Pontuação Máxima 10 Pontos**

**Directivas** O condutor fará a apresentação do seu cão à trela, ao comissário, devendo o condutor mostrar os dentes do cão, á ordem do comissário dará um passo em frente apresentando o cão. O comissário deverá poder mexer no cão, podendo o condutor segurar a cabeça do cão.

**Penalizações** Durante o julgamento o juiz devem ter em conta os sinais de ansiedade, agressividade ou timidez, podendo estes factores ser penalizados.

Resistência/dificuldade do cão em deixar mostrar os dentes	4	Pontos
Incapacidade para mostrar os dentes do cão (mais de 30seg)	10	Pontos
Timidez excessiva	2	Pontos

### 2 - Ficar deitado a 15 metros

**Coeficiente 2 Pontuação Máxima 20 Pontos**

**Comandos** “Deita” – “Fica” – “Senta”

**Desempenho** Os condutores deverão alinhar com 4 metros de distância entre si. À ordem do comissário, os condutores mandarão deitar os seus cães. Estes devem, imediatamente, tomar essa posição no local designado e aí ficar durante 1 minuto.

Após o comando para deitar, os condutores mantêm-se ao lado dos cães e aguardam a indicação do comissário antes de se deslocarem para o lugar indicado a uma distância de cerca de 15 metros, onde permanecerão virados para os cães até ordem para regressar aos cães.

O exercício termina quando á ordem do comissário os condutores mandam sentar os cães.

**Directivas** Será considerado "deitado" o cão que tenha os quartos traseiros e pelo menos um codilho (articulação correspondente ao cotovelo) no chão. Durante o exercício o condutor deve ver o cão tal como este o deve ver a ele. Durante o exercício os cães não devem ser confundidos ou perturbados. O exercício termina quando o condutor chega ao cão e se coloca do seu lado direito e manda sentar o cão.

<b>Penalizações</b> Cada comando suplementar junto ao cão	0,5	Ponto
Não deita até indicação para o condutor avançar	2	Pontos
Comandos suplementar. Com o condutor afastado	1	Ponto
Muda de posição (mesmo que várias vezes)	2	Pontos
Desloca-se menos de 2 comprimentos	1	Ponto/Compr.
Deslocamento de mais de 2 comprimentos	5	Pontos
Deslocamento de mais de 3 comprimentos	10	Pontos
Para o cão que perturbe os outros, o exercício termina	10	Pontos

**Nota** No caso de um cão ser perturbado o exercício deverá ser repetido para a pontuação total não contando como repescagem.

**3 - Junto com trela****Coefficiente 2 Pontuação Máxima 20 Pontos**

**Comandos** “Junto” (no início e em cada mudança de direcção) – “Senta”

**Desempenho** Os condutores deverão alinhar com 4 metros de distância entre eles. O condutor iniciará a sua prova ao sinal do comissário (ou juiz), posicionando-se no local por este indicado, com o cão sentado ao seu lado esquerdo. Quando lhe for indicado, iniciará o seu trajecto efectuando um andamento pela frente e outro por trás de todos os outros condutores e cães, (a organização deverá assegurar a presença de 5 cães e condutores) regressando ao local de partida. O exercício terminará quando o condutor chegar ao ponto de partida e sentar o cão à sua esquerda.

Os percursos lineares deverão ser realizados numa linha a cerca de 2 metros pela frente e por trás dos condutores e cães alinhados.

O andamento inicia-se sempre pela frente dos cães alinhados com o cão em concurso entre o seu condutor e a linha dos outros concorrentes

**Directivas** Durante este exercício o condutor balançará os braços naturalmente, e manterá a trela com comprimento suficiente para não embaraçar, perturbar ou influenciar o cão de algum modo.

Durante o percurso, o cão seguirá correctamente ao lado do condutor, à sua esquerda (preferencialmente) ou à sua direita (mas sempre do mesmo lado durante a prova toda), sem que o andamento do conjunto seja perturbado. Qualquer eventual cruzamento com outros cães ou pessoas não deverá provocar no cão sinais de medo ou agressividade, sendo avaliado o seu comportamento

<b>Penalizações</b>	Afasta-se mais de 0,5 m do condutor	1	Ponto/afastamento
	Para afastamentos superiores a 1m	2	Pontos/afastamento
	Afastamento contínuo de 0,5 m durante 5 m	3	Pontos
	O percurso indicado não é respeitado	2	Pontos
	Afastamento superior a 2 metros	10	Pontos
	Tracção de trela, do cão ou do condutor	0.5	Ponto/tracção
	Comandos suplementares	0.5	Ponto

**Exercício 4 - Junto sem trela****Coefficiente 3 Pontuação Máxima 30 Pontos**

**Comandos** “Junto” (no início e cada mudança de direcção) – “Senta”

**Desempenho** O condutor e o cão deverão efectuar um percurso de 20 metros com pelo menos uma viragem à esquerda e uma viragem à direita. O exercício termina quando os condutores chegarem ao fim do percurso indicado, sentando o cão ao lado.

**Directivas** Durante o exercício o condutor seguirá o caminho previamente indicado balançando os braços livre e naturalmente.

Durante o percurso, o cão seguirá correctamente ao lado do condutor, à sua esquerda (preferencialmente) ou à sua direita (mas sempre do mesmo lado durante a prova toda), sem que o andamento do conjunto seja perturbado.

<b>Penalizações</b>	Afasta-se mais de 0,5 m do condutor	1	Ponto/afastamento
	Para afastamentos superiores a 1m	2	Pontos/afastamento
	Afastamento contínuo de 0,5 m durante 5 m	3	Pontos
	O percurso indicado não é respeitado	2	Pontos
	Afastamento superior a 2 metros	10	Pontos
	Comandos suplementares	0.5	Ponto

**5 - Junto sem trela com deitar e regresso ao cão Coeficiente 3 Pontuação Máxima 30 Pontos****Comandos** “Junto” – “Deita” ou gesto – “Senta”

**Desempenho** À indicação do comissário, o condutor e o seu cão efectuarão um trajecto em linha recta com cerca de 20 metros. A meio deste trajecto (local assinalado) o condutor dará um comando para o cão deitar continuando a andar até ao fim do percurso onde dará meia volta regressando ao cão.  
O exercício terminará com o cão sentado ao lado do condutor

**Directivas** O local onde o cão se deve deitar será marcado a meio do percurso.  
Para dar o comando para deitar o condutor poder alterar o passo ou parar momentaneamente (máximo 1 segundo).

<b>Penalizações</b>	Comando suplementar junto ao cão	0.5	Ponto
	Comando suplementar afastado	1	Ponto
	Paragem demasiado longa para dar o comando	2	Pontos
	Pára mas não toma a posição de deitado	1	Ponto
	Move-se menos de 3 comprimentos	1	Ponto /comprimento
	Move-se mais de 3 comprimentos	10	Pontos
	Muda de posição	1	Ponto
	Afastamentos durante o andamento		= Junto sem trela

**6 – Chamada directa Coeficiente 2 Pontuação Máxima 20 Pontos****Comandos** Deita, Fica, Aqui, Junto (para condutores que recebem o cão á frente)

**Desempenho** O cão é colocado na posição de deitado e o condutor dirige-se para um local a cerca de 15 metros de distância.  
Quando indicado o condutor chama o cão.  
À ordem o condutor deve chamar o cão para junto devendo este sentar-se à sua esquerda, é permitido ao condutor receber o cão em frente devendo este á ordem tomar a posição de sentado á sua esquerda.

**Directivas** O cão deve responder imediatamente á chamada.  
Para a pontuação final deve ser tido em conta o andamento do cão o qual deve ser, no mínimo a trotar. Andamento lento é penalizável.

<b>Penalizações</b>	Muda de posição	1	Ponto
	Move-se menos de 3 comprimentos	1	Ponto comprimento
	Move-se mais de 3 comprimentos	10	Pontos
	Partida prematura (condutor virado para o cão)	5	Pontos
	Não vem directo	2	Pontos
	Andamento lento do cão	2	Pontos
	Cão não senta no final	1	Ponto
	Comando suplementar junto ao cão	0,5	Ponto
	Comando suplementar afastado	1	Ponto

**7 - Busca do objecto****Coeficiente 3 Pontuação Máxima 30 Pontos**

**Comandos** “Busca” – “5 comandos extra (desde que o cão deixa o condutor até á entrega)”  
– “Senta” – “Dá”

**Desempenho** Um objecto (de preferência um aport de madeira) do condutor deverá ser lançado, à vista do cão, para um local indicado pelo comissário. Ao seu sinal, o condutor mandará o seu cão buscar o objecto.

No regresso o cão deverá tomar a posição de sentado em frente ou ao lado do condutor. O objecto deve ser retomado calmamente. Para a posição de sentado o condutor pode dar um comando (não é penalizável).

O objecto será lançado para terreno aberto, limpo e sem obstáculos, a cerca de 10 m do condutor. O comissário deve indicar previamente o local aproximado para onde o objecto deverá ser atirado.

**Directivas** O cão deve entregar a menos de 1 metro do condutor.

A contagem do tempo para a realização do exercício termina quando o cão se aproxima a 1 metro do condutor.

Uma única ordem será admitida para retomar o objecto da boca do cão. Todas as outras serão ordens suplementares.

O tempo previsto para a busca do objecto é de 1 min.

Desde que o cão deixa o condutor, haverá um máximo de 5 ordens de encorajamento não penalizáveis. A partir deste número as ordens serão penalizadas.

O condutor poderá recuar 1 metro para incentivar a entrega.

Em circunstância alguma o condutor poderá deslocar-se após o cão se ter sentado para a entrega.

O condutor deve poder recuperar o objecto, do chão ou da boca do cão, sem ter que se deslocar, se não o puder fazer perderá todos os pontos.

<b>Penalizações</b>			
Partida prematura	2	Pontos	
Comando suplementar junto ao cão	0.5	Ponto	
Comando suplementar afastado	1	Ponto	
Evitar a partida antecipada do cão	2	Pontos	
Brincar ou deteriorar objecto	1	Ponto (max)	
Deixar cair e apanhar no trajecto	0.5	Ponto/cada vez	
Senta e larga	0.5	Ponto	
Não senta mas entrega	0.5	Ponto	
Não senta e larga	1.5	Pontos	
Recusa-se a entregar	2	Pontos	
Tocar no cão antes da entrega	10	Pontos	
Excede o tempo	10	Pontos	
O condutor desloca-se (excepto recuar 1m)	10	Pontos	

**8 – Posições** **Coefficiente 3 Pontuação Máxima 30 Pontos****Comandos** “Deita” – “Senta” e/ou gesto – “Deita” e/ou gesto – “Senta”

**Desempenho** Sob indicação do comissário o condutor colocará o cão sentado com a traseira junto a uma marca. Aí, ao lado do cão e à ordem do comissário mandará deitar o cão. Em seguida o condutor avança 3 metros e aí virado para o cão, fará mais 2 posições: senta e deita, após o que regressará ao cão.  
O exercício termina quando o condutor regressa ao cão e manda sentar o cão.

**Directivas** Existirá uma marca no chão no local onde ficará o cão.  
Para este exercício os comandos podem ser dados por voz e gesto desde que simultâneos e curtos.  
Se o cão avançar será penalizado. Se o cão avançar mais de 2 comprimentos perderá todos os pontos. O cão não deverá recuar, ou deslocar-se lateralmente mais de um comprimento.  
No caso de uma posição ser falhada e o cão ficar na posição seguinte o condutor para obter pontos terá de dar um comando (gesto ou voz) de modo claro.  
Em cada posição são permitidos 2 comandos suplementares, penalizáveis, para isso o condutor disporá de 5 segundos.  
Para além do máximo de comandos (3) permitidos por posição ou se o tempo for excedido (5seg.), o exercício continuará com a posição seguinte.  
Antes do condutor se poder afastar do seu cão deve aguardar até lhe ser dada autorização para se deslocar para o local indicado. Não cumprindo, será considerado erro de percurso

<b>Penalizações</b>			
Erro de percurso	1	Pontos	
Posição falhada ao lado (cada)	1	Pontos	
Falha posição de sentado afastado	4	Pontos	
Falha posição de deitar afastado	2	Pontos	
Cão move-se 1 comprimento para além da marca	2	Pontos	
Move-se mais do que 1 comprimentos de corpo	5	Pontos	
Move-se mais de 2 comprimentos de corpo	10	Pontos	
O cão muda de posição no regresso do condutor	1	Ponto	
Comando suplementar	0.5	Ponto	

**9 - Impressão geral** **Coefficiente 1 Pontuação Máxima 10 Pontos**

**Directivas** Avaliação larga da impressão geral, deve ser considerado a cooperação entre o condutor e o cão durante os exercícios.  
Também será levado em conta a atitude do conjunto entre exercícios